

= CALL FOR PROPOSALS 2024 =

# GAMEPATHY #2

Fachtagung für Gamedesign & Digitalspielforschung  
am 14. Dezember 2024 in Regensburg/remote.

[www.gamepathy.de](http://www.gamepathy.de)

## Die Bedeutung von Empathie in utopischen Spielwelten

In den letzten Jahren war die Verbindung von Utopie und Spielen ein immer wieder Thema in der Spieleforschung. Wir sind überzeugt, dass eine tiefere Auseinandersetzung mit Empathie in utopischen oder dystopischen Spielwelten entscheidend ist, um ihr volles Potenzial zu verstehen.

Die Fachtagung Gamepathy #2 lädt Wissenschaftler:innen, Forscher:innen und Praktiker:innen aller Fachrichtungen dazu ein, sich mit dem Zusammenspiel von Empathie und Utopie im Spieledesign, Spielererfahrungen und Ludo-Interaktionen auseinanderzusetzen.

Empathie liegt im Zentrum utopischer Visionen und ermöglicht es Spielern, auf sinnvolle Weise eine Verbindung zu Charakteren, Narrativen und Umgebungen herzustellen. Indem sie Empathie fördern, haben Spiele die Kraft, soziale Veränderungen anzuregen, Perspektivübernahmen zu fördern und das Verständnis zwischen verschiedenen Gemeinschaften zu fördern - soweit die These.

Wir begrüßen Einreichungen, die verschiedene Aspekte von Empathie in utopischen Spielwelten untersuchen, darunter:

- **Spielererfahrungen und emotionales Engagement in utopischen Spielen**
- **Darstellungen von Empathie und Mitgefühl in Spielhandlungen**
- **Designstrategien zur Erzeugung von Empathie in Spielmechaniken und Interaktionen**
- **Ethische Überlegungen und Herausforderungen bei der Gestaltung empathischer Spielererfahrungen**
- **Utopische Spielwelten als Räume zur Erkundung von Empathie über Kulturen, Identitäten und Lebenserfahrungen hinweg**
- **Die Rolle von Empathie bei der Förderung von Zusammenarbeit, Kooperation und kollektivem Handeln innerhalb von Spielgemeinschaften**

**Die Fachtagung findet remote statt: Teilnehmer:innen präsentieren online – die Teilnahmeplattform wird mit der endgültigen Zusage verschickt**



**Einreichungs-Deadline: 31. Juli 2024**

per Mail an [konferenz@gamepathy.de](mailto:konferenz@gamepathy.de)

Ihre Einreichung enthält bitte die folgenden Angaben:



**TITEL DER PRÄSENTATION**

ABSTRACT (200 – 350 Wörter) mit Angabe der Formats-Option (Talk oder Poster)

KURZ-CV (max. 100 Wörter) inkl. Kontaktdaten sowie ein quadratisches Portraitfoto (als JPG, max. 1200x1200 Pixel)

**Teilnahmezusagen und -absagen erfolgen bis zum 15. August 2024.**

Konferenzsprache: Einreichungen auf *Deutsch* und *Englisch* sind möglich.

Auf der Onlineveranstaltung werden mitunter Film- und Tonaufnahmen sowie Screenshots gemacht, mit deren auch späteren Verwendung (z. B. auf sozialen Netzwerken) Sie sich durch den Besuch der Veranstaltung einverstanden erklären.

Für diese Tagung werden **keine Einlasskosten** erhoben; gleichermaßen können keine Reise- und Unterkunftskosten erstattet werden.

Wir freuen uns auf Ihre Einreichungen!

MEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAME

Prof. Thorsten Zimprich  
Prof. Jörg Burbach  
Prof. Marion Plank  
Prof. Nadine Trautzsch  
Prof. Dr. Dr. Rudolf Inderst  
Benedikt Schüler



*Code of Conduct: Die Organisator:innen dieser Tagung haben sich verpflichtet, ein sicheres und einladendes Umfeld für Weiterbildung und Diskussion auf dieser Tagung zu schaffen. Diese Veranstaltung soll ein sicherer Raum sein, und wir bitten alle Teilnehmer:innen, sich von den folgenden Prinzipien leiten zu lassen: Seien Sie respektvoll und hören Sie aktiv zu (auch wenn Sie anderer Meinung sind). Seien Sie kooperativ, erkennen Sie Vielfalt an und respektieren Sie die Privatsphäre der Teilnehmer:innen. Gehen Sie mit Meinungsverschiedenheiten konstruktiv um und handeln Sie fair, ehrlich sowie in gutem Glauben gegenüber anderen Teilnehmer:innen. Gerade für unsere Onlinetagung gilt zudem: Melden Sie sich mit Klammern an bzw. ändern Sie Ihren Namen im Profil nicht bis zur Unkenntlichkeit ab. Im Gespräch, auch wenn dieses „nur“ über Chat läuft, möchten wir alle wissen, mit wem wir es zu tun haben. Füllen Sie ebenso Ihr Profil offen und ehrlich aus und betrachten Sie dieses als eine Art virtuelles Namensschild oder Visitenkarte. Beabsichtigt falsche Angaben sind nicht erlaubt. Ein Profilbild ist kein Muss, es hilft aber Ihren Kolleg:innen, sich wortwörtlich ein Bild von Ihnen zu machen. Betrachten Sie den Chat wie ein normales Gespräch, besonders den persönlichen.*

= CALL FOR PROPOSALS 2024 =

# GAMEPATHY #2

Symposium for Game Design & Digital Game Research  
December 14th, 2024 in Ratisbona/remote.

[www.gamepathy.de](http://www.gamepathy.de)

## *The importance of empathy in utopian game worlds*

In recent years, the connection between utopia and games has been a recurring theme in digital game research and game design. We are convinced that a deeper examination of the theory and practice of game development with empathy in utopian game worlds is crucial to recognize, understand and implement their full potential.

The game culture conference gamepathy #2 - with the joint support of DiGRA D-A-CH Game Studies Watchlist, Nahaufnahmen.ch and New Books Network Game Studies, invites academics, researchers from all disciplines, students and practitioners from the fields of game design and game development to explore the interplay of empathy and utopia in game design, game experiences and ludic interactions. Empathy lies at the heart of utopian visions and allows players to connect with characters, narratives and environments in meaningful ways. By fostering empathy, games have the power to inspire social change, encourage perspective-taking and promote understanding between different communities - or so the thesis goes.

We welcome submissions and case studies or use cases that explore different aspects of empathy in utopian game worlds, including:

- Game experiences and emotional engagement in utopian games
- Representations of empathy and compassion in game actions
- Design strategies for generating empathy in game mechanics and interactions
- Ethical considerations and challenges in designing empathic game experiences
- Utopian game worlds as spaces for exploring empathy across cultures, identities and life experiences
- The role of empathy in fostering collaboration, cooperation and collective action in utopian games
- experiences
- The role of empathy in fostering collaboration, cooperation and collective action within gaming communities
- action within play communities

**The conference will take place remotely:**

**Participants present online - the platform for attendance will be sent with the final acceptance.**



**Submission-Deadline: 31st of July 2024**

via email to [konferenz@gamepathy.de](mailto:konferenz@gamepathy.de)

Please include the following information in your submission:



TITLE OF THE PRESENTATION

ABSTRACT (200 - 350 words) indicating format option (Talk or Poster).

SHORT CV (max. 100 words) including contact details and a portrait photo (as JPG, max. 1200x1200 pixels).

**Confirmations /refusal of participation will be made by August 15th 2024.**

Conference language: Submissions in German and English are possible.

At the online event, film and sound recordings as well as screenshots will sometimes be made, and by attending the event you agree to their use, including later use (e.g. on social networks).

No admission fees will be charged for this conference; likewise, no travel or accommodation costs can be reimbursed.

**We're looking forward to receiving your submissions!**

MEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAMEPATHYGAME

Prof. Thorsten Zimprich  
Prof. Jörg Burbach  
Prof. Marion Plank  
Prof. Nadine Trautzsch  
Prof. Dr. Dr. Rudolf Inderst  
Benedikt Schüler



*Code of Conduct: The organizers of this meeting are committed to providing a safe and welcoming environment for education and discussion at this meeting. This event is intended to be a safe space, and we ask all participants to be guided by the following principles: Be respectful and actively listen (even if you disagree). Be cooperative, recognize diversity, and respect the privacy of participants. Handle disagreements constructively and act fairly, honestly, and in good faith toward other participants. For our online conference in particular, please register with your real name and do not change your name in your profile beyond recognition. In a conversation, even if it is „only“ via chat, we all want to know who we are dealing with. Also, fill out your profile openly and honestly and consider it a kind of virtual name tag or business card. Intentionally false information is not allowed. A profile picture is not a must, but it helps your colleagues to literally get a picture of you. Treat the chat like a normal conversation, especially a personal one.*