



GAMEPATHY



FACHTAGUNG UND GAME JAM

Für Teilnehmende findet die Tagung remote über Twitch statt. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

26.10.23

| | |
|-------|---|
| 09:00 | Verkündung des Game Jam Themas & Kick Off |
|-------|---|

27.10. VORMITTAG

| | |
|-------|--|
| 09:00 | Begrüßung durch die Veranstalter:innen |
| 09:15 | Keynote: Es ist doch klar, der/die/das Empathie ist... <i>Prof. Thorsten Zimprich</i> |
| 10:00 | Vortrag: Serious Games, Empathie und Ethik im pädagogischen Kontext <i>Sonja Gabriel</i> |
| 10:30 | Vortrag: Wie ist es, ein Fuchs im Anthropozän zu sein? – Die Potenziale von Ecogames für die Entwicklung von Empathie als Gestaltungskompetenz, im Kontext nachhaltiger Entwicklung <i>Tobias Klös, Dr. Benjamin Strobel</i> |
| 11:00 | Vortrag: Der überraschende Zusammenhang zwischen Empathie und Gaming – so stärkt Spielen Team-Resilienz <i>Brigitte Hettenkofer, Diplom Theologin</i> |
| 11:30 | Vortrag: Perspektive und Identität in Videospiele: Vortrag: Empathie als Herausforderung <i>Sarah Wegmann, Game Design Studentin</i> |
| 12:00 | Live Stream Game Jam |

27.10. NACHMITTAG

| | |
|-------|--|
| 13:00 | Vortrag: Zwischen Werkzeug, Selbstidentifikation und Empathie. Die Avatar-Spieler:innen-Bindung <i>Ronja Weidemann</i> |
| 13:30 | Vortrag: Spiel und Empathie im Wechselspiel von Regelwerk, Narration und Darstellung <i>Thomas Bremer, Tony Lou Pravemann</i> |
| 14:00 | Vortrag: Society building, rebuilding society, and beyond: The use of board games in non-formal education <i>Dr. Bruno Dupont, Dr. Jean-Emmanuel Barbier</i> |
| 14:30 | Vortrag: Digital Pathographies: Ludonarratives Erzählen von Krankheit zwischen Empowerment und Shared Authorship <i>Arno Görden, Katharina Führlöcher</i> |
| 15:00 | Live Stream Game Jam |
| 15:30 | Vortrag: Empathie und Entzug – Kulturwissenschaftliche Überlegungen zu Spiritfarer <i>Philipp-Thomas Wehage</i> |
| 16:15 | Podiumsdiskussion: Fireside Chat über Games, Empathie und Lehre <i>Prof. Thorsten Zimprich, Prof. Jörg Burbach, Prof. Dr. Dr. Rudolf Inderst, Prof. Marion Plank, Prof. Nadine Trautzsch, Benedikt Schüler</i> |
| 17:15 | Präsentation Game Jam Ergebnisse |
| 17:45 | Ende der Veranstaltung |

